



Violeta Gil ▾



AcademiaTIC

[Página Principal](#) > [Cursos](#) > [CURSOS MAESTROS](#) > [CONVIVENCIA ESCOLAR](#) > [CONVIVENCIA DIGITAL Y AUTOCUIDADO EN INTERNET ID 32](#) > [ACTIVIDADES HUERFANAS](#) > [GLOSARIO DE TERMINOS](#)

Imprimir

viernes, 25 de marzo de 2022, 12:39

Sitio: **AcademiaTIC**

Curso: **CONVIVENCIA DIGITAL Y AUTOCUIDADO EN INTERNET ID 32 (CONVIVENCIA DIGITAL Y AUTOCUIDADO EN INTERNET ID 32)**

Glosario: **GLOSARIO DE TERMINOS**

A

ADN CELULAR:

El ADN es una molécula que almacena información genética de una persona. Hoy en día es posible analizar el ADN de cualquier célula del cuerpo y conocer muchas características de una persona. Por ejemplo: tendencia a desarrollar enfermedades, tipo de sangre, etc

AMENAZA:

Delito consistente en intimidar a alguien con el anuncio de la provocación de un mal grave para él o su familia.

B

BRECHA DIGITAL:

Se llama brecha a una abertura o una separación. La brecha digital hacer referencia a la distancia existente entre grupos sociales respecto al acceso y la utilización de las tecnologías de la información y la comunicación (TIC).

C

CALUMNIA:

Imputación de un delito hecha a sabiendas de su falsedad.

CIBERBULLYING:

El cyberbullying, también conocido como ciberacoso, es el uso de herramientas digitales para molestar, incomodar o importunar a una persona. Este tipo de hostigamiento puede desarrollarse de múltiples maneras y en algunos constituye un delito penal.

CIUDADANO DIGITAL:

Es aquella persona que integra las tecnologías con los asuntos sociales, profesionales, culturales y educativos, de manera responsable, ética y segura. En otras palabras, los ciudadanos digitales utilizan internet en su vida cotidiana.

CONVIVENCIA DIGITAL:

Convivencia es la acción de convivir (vivir en compañía de otro u otros en el mundo virtual).

CYBERBULLING:

Es el uso de los medios telemáticos (Internet, telefonía móvil y videojuegos online principalmente) para ejercer el acoso psicológico entre iguales. No se trata aquí el acoso o abuso de índole estrictamente sexual ni los casos en los que personas adultas intervienen. <http://www.ciberbullying.com/cyberbullying/que-es-el-ciberbullying/>

D

DATOS PERSONALES

NOMBRE: Es la identificación básica de una persona. Nombre y apellidos revelan muchas veces origen familiar, género, etc

DEBERES:

Es aquello que alguien está obligado a hacer.

Derechos de autor

El derecho de autor corresponde a un conjunto de normas jurídicas y principios que afirman los derechos morales y patrimoniales que la ley concede a los autores (los derechos de autor), por el simple hecho de la creación de una obra literaria, artística, musical, científica o didáctica, esté publicada o inédita.

DERECHOS:

Es la Facultad del ser humano para hacer legítimamente lo que conduce a los fines de su vida". Un derecho protege a los individuos o grupos de situaciones de injusticia. Permite a las personas crecer y potenciarse como miembros activos y positivos de la sociedad.

E

ESRB:

Sus siglas en ingles hace referencia a la Entertainment Software Rating Board, corresponden a valoraciones que las empresas asignan a los videojuegos para que los padres de familia sepan que es lo que juegan sus hijos. Cada clasificación puede ser distinguida gracias a una letra la cual se puede encontrar en la parte trasera del videojuego.

F

FOTOS PERSONALES:

Las fotos personales son escaneadas por la mayoría de las redes sociales. Al etiquetar una foto, la red social sabe quienes aparecen en la imagen y luego cruzan esos datos con nueva información que les permitan extraer el máximo de información de cada usuario.

G

GROOMING:

Corresponde a una serie de conductas y acciones deliberadamente emprendidas por un adulto con el objetivo de ganarse la amistad de un menor de edad, creando una conexión emocional con el mismo, con el fin de disminuir las inhibiciones del infante y poder abusar sexualmente de él. En algunos casos, se puede buscar la introducción del menor al mundo de la prostitución infantil o la producción de material pornográfico.

H

HUELLA DACTILAR:

La huella dactilar se usa en muchos servicios públicos para el reconocimiento de personas, asociando su nombre con un historial de salud, antecedentes penales, cargos, derechos de accesos a determinados lugares, etc. Es única en cada ser humano.

I

INJURIA:

Delito o falta consistente en la imputación a alguien de un hecho o cualidad en menoscabo de su fama o estimación.

INTERNET

Internet es un conjunto descentralizado de redes de comunicación interconectadas, que utilizan la familia de protocolos TCP/IP, garantizando que las redes físicas heterogéneas que la componen funcionen como una red lógica única, de alcance mundial. Sus orígenes se remontan a 1969, cuando se estableció la primera conexión de computadoras, conocida como ARPANET, entre tres universidades en California y una en Utah, Estados Unidos. Existen diversos servicios y protocolos en Internet, aparte de la Web: el envío de correo electrónico (SMTP), la transmisión de archivos (FTP y P2P), las conversaciones en línea (IRC), la mensajería instantánea, la transmisión de contenido y comunicación multimedia -telefonía (VoIP), televisión (IPTV)-, los boletines electrónicos (NNTP), el acceso remoto a otras máquinas (SSH y Telnet) o los juegos en línea.

Fuente: <http://es.wikipedia.org/wiki/Internet>

INTERNET:

Es una red que conecta computadores y redes de computadores entre sí, con el objetivo de compartir recursos formando una "red global."

IP DE COMPUTADOR:

El IP de una computadora es su "número de patente". La IP corresponde a una serie de números que representan la identificación de cada computadora dentro de la red. Con este número, se identifica desde qué computadora salen y reciben diferentes tipos de información. Pocas personas conocen el IP de su computadora, pero es fácilmente identificable por expertos a la hora de descifrar un mensaje anónimo, o determinar desde qué computadora se están enviando o recibiendo archivos.

O

ORIGEN ÉTNICO (RAZA):

Etnia significa "pueblo" o "nación". El origen étnico de una persona, corresponde al pueblo o nación desde donde proviene. Este dato suele ser sensible porque en muchas ocasiones se discrimina a partir del origen étnico de las personas.

P

PEGI:

Las etiquetas PEGI se colocan en el anverso y el reverso de los estuches e indican uno de los siguientes niveles de edad: 3, 7, 12, 16 y 18. Indican de manera fiable la idoneidad del contenido del juego en términos de protección de los menores. La clasificación por edades no tiene en cuenta el nivel de dificultad ni las habilidades necesarias para jugar.

PROTOCOLO:

Conjunto de reglas que se establecen en el proceso de comunicación entre dos sistemas.

R

REDES SOCIALES:

Espacios virtuales donde las personas pueden interactuar con otros no importando a la distancia de los interlocutores.

REGLAMENTO:

Colección ordenada de reglas o preceptos, que por la autoridad competente se da para la ejecución de una ley o para el régimen de una corporación, una dependencia o un servicio.

S

SEXTING:

Sexting (contracción de sex y texting) se refiere al envío de mensajes sexuales (eróticos o pornográficos), por medio de redes sociales u otros servicios webs.

U

USO RESPONSABLE DE LAS TECNOLOGÍAS:

Es hacer un uso responsable de las tecnologías implica evaluar su necesidad, tipo de acceso y objetivos de uso.

W

WWW

La **WWW** o **WEB** es un conjunto de protocolos que permite, de forma sencilla, la consulta remota de archivos de hipertexto. Es uno de los servicios que más éxito ha tenido en Internet, hasta tal punto que es habitual la confusión entre ambos términos. punto que es habitual la confusión entre ambos términos.

Fuente: <http://es.wikipedia.org/wiki/Internet>
